

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE DU GLOBETROTTER



1. Allumer le Globetrotter

- Ouvrez l'emplacement des piles à l'aide d'un tournevis et placez 4 piles (AA). **Utilisez des piles neuves pour assurer le bon fonctionnement.** En voyage, l'emplacement des piles peut également être dévissé à l'aide d'une pièce.
- Positionnez le couvercle sur la face avant du Globetrotter et fixez-le en appuyant fermement sur les 2 petites chevilles. Le couvercle peut être fermé pendant le voyage, ouvert ou utilisé comme un appui.

2. Réglage de l'horloge et des heures de réveil




Pour régler l'heure



- Pour régler l'horloge, appuyez trois fois sur le bouton « SET ».
- Utilisez le bouton « UP » pour régler les heures, en faisant attention à A pour AM, P pour PM et H pour 24H, et appuyez à nouveau sur « SET ».
- Utilisez le bouton « UP » pour régler les minutes et appuyez de nouveau sur « SET » pour terminer le réglage de l'horloge.

Pour régler l'heure de réveil

- Appuyez sur le bouton « SET » jusqu'à ce que l'écran LCD affiche un petit "AL" entre les deux points (photo ci-dessous).
- Utilisez le bouton « UP » pour régler les heures, en faisant attention à A pour AM, P pour PM et H pour le 24H, et appuyez à nouveau sur « SET ».
- Utilisez le bouton « UP » pour régler les minutes et appuyez de nouveau sur « SET » pour terminer le réglage de l'heure de réveil.

3. Heure de couché

- Assurez-vous de réinitialiser le Globetrotter en réglant le bouton principal sur .
- Lorsque votre enfant se couche, réglez le bouton principal sur *. **Le mouton s'allumera toujours en position de sommeil**, indiquant à votre enfant qu'il est temps de dormir. Quand c'est l'heure de se réveiller, le mouton réveillé sera illuminé votre enfant sait qu'il peut se lever.
- Au réveil, vous pouvez éteindre l'écran en positionnant le bouton principal sur  afin d'économiser de l'énergie.

* Si vous souhaitez que votre enfant se réveille avec une alarme, réglez le bouton principal sur  au lieu de .

