



Grâce à sa Kid'Sleep My Lantern, votre enfant dispose maintenant d'une veilleuse ludique le rassurant pendant la nuit et lui permettant de se guider facilement dans l'obscurité grâce à la diffusion automatique d'une lumière douce.

Choix de la couleur/fonction :

Lorsque c'est l'heure d'aller dormir (le soir ou la sieste), vous allumez votre Kid'Sleep My Lantern en appuyant sur la poignée. A chaque pression, une lumière différente apparaît :

1. Lumière blanche faible
2. Lumière blanche forte
3. Passage automatique d'une couleur à l'autre
4. Eteint

Pour l'éteindre, pressez 2 secondes sur la poignée ou le nombre de fois nécessaire.

Lorsque l'enfant soulève sa lanterne, elle diffuse alors automatiquement une lumière douce lui permettant de se guider facilement dans l'obscurité, sans être ébloui et sans devoir l'enclencher lui-même, c'est magique !

Choix de la berceuse / durée d'allumage / volume : trois boutons sous le socle

Bouton choix berceuse vous pouvez choisir entre 4 berceuses : 2 musiques, fontaine, battements du cœur intra-utérin.

Bouton 15', 30', 60', ∞ en fonction de votre choix, la lumière s'allume 15, 30, 60 minutes ou de manière illimitée.

Bouton volume on/off vous pouvez éteindre ou ajuster le volume (3 niveaux sonores).

Mise en route de la berceuse :

Pour enclencher la berceuse, presser sur le bouton qui se trouve à l'avant de la veilleuse. La berceuse s'enclenche pendant environ 3 minutes puis s'éteint automatiquement. Pour l'éteindre en cours de route, appuyer à nouveau sur le bouton.


Chargement de la batterie :

Pour recharger votre Kid'Sleep My Lantern, il faut connecter le câble à la lanterne et insérer la prise USB dans un ordinateur allumé. La lanterne étant munie d'une batterie, celle-ci se chargera automatiquement. Une LED lumineuse valide que celle-ci est bien en charge. Laisser brancher le câble USB à la Lanterne aura une incidence sur la vie de la batterie. Temps normal de charge: 12h.

ATTENTION !

Ce produit doit être installé loin de toute source de chauffage, tels radiateurs, bouches de chauffage ou tout autre appareil de chauffage (cette liste n'est pas exhaustive). Ne pas utiliser ce produit à proximité d'eau. Le câble USB doit être disposé de telle façon que personne ne risque de trébucher ou qu'aucun objet ne l'écrase ou ne le coince. Ne pas essayer de réparer ce produit vous-même : n'hésitez pas à contacter votre revendeur ou Claessens'Kids pour toute information si : - le produit est tombé ou que sa coque est cassée ou fendue, - le produit a été exposé à la pluie, à l'eau ou n'importe quel autre liquide ; - le câble USB ou toute autre partie du produit est endommagé. Ne pas utiliser le produit tant qu'il n'est pas réparé! Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada. Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire de brancher puis rebrancher l'appareil. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement ou une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. Il peut s'avérer alors nécessaire de brancher puis rebrancher l'appareil. Le Kid'Sleep ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé. La batterie doit être chargée que par des adultes ou par des enfants âgés d'au moins huit ans. Les changements ou modifications de ce produit non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à utiliser l'équipement. **Appareil fonctionnant à l'électricité. Ne jamais laisser le Kid'Sleep My Lantern à la portée des enfants de moins de trois ans ! Risque de strangulation lié à la présence d'un fil électrique. Le câble USB doit être examiné régulièrement pour déceler les éventuelles détériorations du câble et de toutes autres parties. En cas de détériorations, le Kid'Sleep My Lantern ne doit pas être utilisé avec ce câble USB jusqu'à ce que celui-ci ait été réparé. Le Kid'Sleep My Lantern doit uniquement être utilisé avec le câble USB inclus dans l'emballage. Nous ne pourrions pas être tenus responsables d'un problème pouvant survenir du fait de l'utilisation d'un modèle de câble USB pour jouets autre que celui indiqué. Le câble USB n'est pas un jouet ! Le Kid'Sleep My Lantern ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé. Débrancher le câble USB avant toute intervention. Ne jamais nettoyer le Kid'Sleep My Lantern au moyen d'un liquide ! Enlever ou jeter tout emballage avant de donner aux enfants. Renseignements utiles à conserver. Les couleurs et les détails peuvent varier par rapport au modèle présenté sur la boîte.**

Protégez l'environnement!

 Votre appareil contient plusieurs matières différentes recyclables. Veuillez ne pas mettre votre appareil dans la poubelle ménagère pour l'éliminer mais apportez-le, gratuitement, à un centre spécial de traitement des déchets pour petits appareils électriques (déchetterie). Votre appareil contient une batterie Ni-MH (3.6V – 300mAh) non remplaçable. En fin de vie, vous devez enlever cette batterie du jouet et l'apporter dans un point de collecte approprié pour les déchets de piles et d'accumulateurs portables. Pour enlever la batterie, débranchez l'appareil puis dévisser les 3 vis se trouvant sous la lanterne. Ouvrir le produit et tirer vigoureusement avec prudence vers l'arrière la partie en plastique blanc. Couper les câbles électriques retenant cette pièce. Dévisser ensuite les 2 vis latérales de cette pièce en plastique blanc et sortir la batterie.



With The Kid'Sleep My Lantern your child now has a fun nightlight that is comforting during the night. The Kid'Sleep My Lantern helps children find their way in the dark due to the automatic soft light it displays.

Select colour/function

When it is time to go to sleep (in the evening or afternoon nap), light up your Kid'Sleep My Lantern by pushing the handle. Each time you push, a different light appears:

1. White soft light
2. White strong light
3. Automatic changeover from one colour to another
4. Switch off

To switch it off, push down the handle for 2 seconds or the required number of times.

When the child removes the lantern, it automatically displays a soft light so that the child can find his/her way in the dark Your child does not have to switch it on; it's magic!

Choice of lullaby / duration of light / volume: three buttons under the base

Choice of lullabies button you can choose between 4 lullabies: 2 melodies, a fountain, intra-uterine heartbeat

Button 15', 30', 60', ∞ according to your choice, the light is on for 15, 30, 60 minutes or unlimited. In this case, obviously, it will need to be recharged regularly.

Volume button on / off you can turn it off or adjust the volume (3 volume levels).

Switching on the lullaby

To switch on the lullaby, push the small button which is in front of the lantern. The lullaby plays for about 3 minutes and then shuts off automatically. To switch it off while it is playing, push the button again.


Recharge the battery

To recharge your Kid'Sleep My Lantern, connect the cable to the lantern and insert the USB plug into a computer. The lantern is fitted with a battery, it will recharge automatically. When charging, a small LED is switched on. Only connect the USB cable to My Lantern while you are charging it. Continuous connection of the USB cable will shorten the life of the battery. Normal time of charge: 12h.

CAUTION/WARNING!

This product has to be installed away from any heating source such as radiators, heating systems or any other heating device (this list is not exhaustive). Do not use this product near water. The power cord has to be placed in such a way that there is no risk of anyone tripping over it or anything crushing or jamming it. Never attempt to repair this product yourself: please contact your retailer or Claessens'Kids for any information if: - the product fell down or if the casing is broken or split; - the product was exposed to rain, water or any other liquid; - the USB power cable or any other part of the product is damaged. Do not use the product while it has not been repaired! Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: -Reorient or relocate the receiving antenna. -Increase the separation between the equipment and receiver. -Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. -Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. The toy is not to be connected to more than recommended one of power supplies. Batteries are only to be charged by adults or by Children at least 8 years old. Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. **This device works on electricity. Never leave the Kid'Sleep My Lantern within reach of children younger than three years of age! Risk of suffocation because of the presence of a power cord. The USB cable must be checked regularly to detect any signs of wear in the cable and all other parts. In case of wear the Kid'Sleep My Lantern must not be used until the latter has been repaired. The Kid'Sleep My Lantern must only be used with USB cable included in the box. We cannot be held liable for a problem that may occur because of the use of a USB cable other than the indicated USB cable. The USB cable is not a toy! The Kid'Sleep My Lantern must not be connected with a power source of a higher capacity than the one recommended. Disconnect the USB cable before any intervention. Never clean the Kid'Sleep My Lantern with liquid! Remove and dispose of any packaging before giving the device to children. Keep the necessary instructions. The colours and details may vary from the model displayed on the box.**

Protect the environment!

 Your device contains several recyclable materials. Please do not put your device in the household waste to dispose of it, but take it free of charge to a special centre for waste treatment of small electrical devices (sorting centre). Your device contains a non-replaceable Ni-MH (3.6V – 300mAh) battery. When the battery life has ended, you have to remove it from the toy and take it to an appropriate collection point for batteries and portable accumulators. To take out the battery, disconnect the device and unscrew the 3 screws under the lantern. Open the device and carefully but firmly pull back the white plastic part. Cut the electric cables that hold this part. Then unscrew the 2 screws alongside this white plastic part and remove the battery.



Mit seiner Kid'Sleep My Lantern hat Ihr Kind nun ein lustiges Nachtlicht, das es während der Nacht beruhigt und ihm mittels des automatischen sanften Lichtes hilft, den Weg im Dunkeln zu finden.

Farbe/Funktion wählen

Wenn es Zeit zum Schlafengehen ist (am Abend oder beim Mittagsschlaf) beleuchten Sie Ihre Kid'Sleep My Lantern durch Drücken des Griffes. Bei jedem Drücken erscheint ein anderes Licht:

1. weiches weisses Licht
2. starkes weisses Licht
3. Automatischer Wechsel von einer Farbe zur anderen
4. Abschalten

Zum Abschalten drücken Sie den Griff 2 Sekunden lang oder ein paar Mal hintereinander.

Wenn das Kind die Laterne anhebt, wird automatisch ein sanftes Licht angezeigt, damit das Kind in der Dunkelheit seinen Weg findet, ohne geblendet zu werden und ohne dass Ihr Kind das Licht einschalten muss; reine Zauberei!

Wahl des Schlafliedes / Zündungsdauer / Lautstärke: drei Tasten auf dem Boden

- Wahl des Schlafliedes Taste** Sie können zwischen 4 Schlafliedern wählen: 2 Melodien, ein Springbrunnen und intrauteriner Herzschlag.
Taste 15', 30', 60', ∞ Einstellbar nach Ihrer Wahl, kann das Licht auf 15, 30, 60 Minuten oder unbegrenzt eingestellt werden. In diesem Fall ist offensichtlich, dass Sie das Licht regelmässig aufladen müssen.
Lautstärkentaste on / off Sie können es abschalten oder die Lautstärke einstellen (3 Lautstärken wählbar).

Einschalten des Schlafliedes

Um das Schlaflied einzuschalten, drücken Sie den kleinen Knopf, der vorne an der Laterne ist. Das Schlaflied wird ungefähr 3 Minuten gespielt und hört dann automatisch auf. Wenn Sie den Ton während des Spielens ausschalten möchten, drücken Sie erneut den Knopf.


Laden Sie den Akku

So laden Sie den Akku Ihrer Kid'Sleep Laterne, schliessen Sie das Kabel an die Laterne und stecken Sie den USB-Stecker in einen Computer. Die Laterne ist mit einer Batterie ausgestattet, die sich automatisch auflädt. Beim Laden ist ein kleines LED Lämpchen eingeschaltet. Wenn Sie die Laterne dauerhaft am USB-Kabel angeschlossen haben, kann dies die Lebensdauer der Batterie beeinträchtigen. Normale Laufzeit: 12h.

ACHTUNG!

Dieses Produkt muss fern von Wärmequellen wie Heizkörpern, Heizsystemen oder anderen Heizgeräten (diese Liste ist nicht erschöpfend) installiert werden. Verwenden Sie das Produkt nicht in der Nähe von Wasser. Das Stromkabel muss solcherart angebracht werden, dass kein Risiko besteht, dass jemand darüber stolpert oder das Kabel zerdrückt oder eingeklemmt werden kann. Versuchen Sie niemals, das Produkt selbst zu reparieren: bitte kontaktieren Sie Ihren Händler oder Claessens'Kids für Informationen, wenn: - das Produkt gefallen ist oder wenn das Gehäuse zerbrochen oder gespalten ist; - das Produkt Regen, Wasser oder einer anderen Flüssigkeit ausgesetzt war; - das USB-Kabel oder ein anderer Teil des Produktes beschädigt ist. Verwenden Sie das Produkt nicht, bevor es repariert wurde! Das Gerät der digitalen Klasse B entspricht der kanadischen Norm NMB-003. Es kann eine Störung des Gerätes auftreten, wenn es Interferenzen von Funkfrequenzen ausgesetzt ist. Das Gerät sollte wieder normal funktionieren, sobald die Interferenz endet. Wenn dies nicht der Fall ist, ist es möglicherweise erforderlich, das Gerät abzukoppeln und wieder anzuschließen. Im unwahrscheinlichen Fall einer elektrostatischen Entladung kann eine Störung oder ein Speicherverlustes im Gerät auftreten. Es ist dann möglicherweise erforderlich, das Gerät abzukoppeln und erneut anzuschließen. Die auf dem Adapter angegebene Stromspannung darf nicht überschritten werden. Batterien dürfen nur von Erwachsenen oder Kindern von mindestens 8 Jahren geladen werden. Änderungen oder Modifikationen an diesem Gerät, die nicht ausdrücklich von dem für die Konformität berechtigten Benutzer genehmigt sind, können zur Entwertung des Gerätes führen. **Dieses Gerät läuft mit Strom. Lassen Sie die Kid'Sleep My Lantern niemals in der Reichweite von Kindern unter drei Jahren! Es besteht Erstickungsgefahr aufgrund des Stromkabels. Das USB-Kabel muss regelmäßig geprüft werden, um eventuelle Anzeichen von Verschleiß im Kabel und allen anderen Teilen zu ermitteln. Bei Verschleiß darf die Kid'Sleep My Lantern nicht verwendet werden, bevor dieser repariert wurde. Die Kid'Sleep My Lantern darf nur mit dem im Lieferumfang enthaltenen USB-Kabel verwendet werden. Wir können nicht für ein Problem zur Haftung gezogen werden, das aufgrund der Verwendung eines USB-Kabels entsteht, das nicht spezifiziert ist. Das USB-Kabel ist kein Spielzeug! Die Kid'Sleep My Lantern darf nicht mit einer Stromquelle mit einer höheren Kapazität als die empfohlene angeschlossen werden. Koppeln Sie das USB-Kabel vor jedem Eingriff ab. Reinigen Sie die Kid'Sleep My Lantern niemals mit Flüssigkeit! Entfernen und entsorgen Sie sämtlichen Verpackungsmaterialien, bevor Sie das Gerät an Ihr Kind geben. Befolgen Sie die entsprechenden Anweisungen. Die Farben und Details können von dem auf der Schachtel dargestellten Modell abweichen.**

Schützen Sie die Umwelt!

 Ihr Gerät enthält mehrere recyclingfähige Materialien. Entsorgen Sie Ihr Produkt bitte nicht im Haushaltsabfall, sondern bringen Sie es kostenlos in ein spezielles Abfallbehandlungszentrum für kleine Elektrogeräte (Sortierzentrum). Ihr Gerät enthält einen nicht austauschbaren Ni-MH (3.6V – 300mAh)-Akku. Wenn die Akkulebensdauer endet, müssen Sie diesen aus dem Spielzeug entfernen und zu einer geeigneten Sammelstelle für Batterien und tragbare Akkus bringen. Zum Herausnehmen des Akkus müssen Sie das Gerät abkoppeln und die 3 Schrauben unter der Laterne lösen. Öffnen Sie das Gerät und ziehen Sie den weißen Kunststoffteil vorsichtig, aber kräftig zurück. Unterbrechen Sie die Stromkabel, die diesen Teil halten. Dann lösen Sie die 2 Schrauben entlang diesem weißen Kunststoffteil und entfernen den Akku.

Grazie al Kid'Sleep My Lantern, il vostro bambino dispone ora di una luce notturna divertente che lo rassicura durante la notte e che gli permette di orientarsi facilmente al buio grazie alla diffusione automatica di una luce soffusa.

Scelta del colore/della funzione:

Quando è arrivata l'ora di andare a letto (la sera o per fare un riposino), accendete il vostro Kid'Sleep My Lantern premendo sul manico. Ad ogni pressione appare una lucina diversa:

1. Luce bianca delicata
2. Luce bianca forte
3. Transizione automatica da un colore a un altro
4. Spento

Per spegnerla, premere 2 secondi sul manico o il numero di volte necessario.

Quando il bambino stacca la lanterna, si diffonde automaticamente una luce soffusa che gli permette di orientarsi facilmente al buio senza essere abbagliato e senza dover attivarla lui stesso: è magica!

Scelta della ninnananna / Durata accensione / Volume: tre pulsanti sotto la base

Pulsante scelta della ninnananna vi permette di scegliere 4 ninnananne: 2 musiche, la fontana, il battito di cuore intrauterino.

Pulsante 15', 30', 60', ∞ a seconda della vostra scelta, la luce rimarrà accesa per 15, 30, 60 minuti o senza limite. In questo caso, ovviamente, dovrà essere ricaricata frequentemente.

Pulsante volume on / off è possibile disattivare o aggiustare il volume (potete scegliere fra 3 livelli sonori).

Attivazione della ninnananna:

Per attivare la ninnananna, premere il piccolo pulsante che si trova di fronte alla lanterna. La ninnananna si attiva per 3 minuti circa per poi spegnersi automaticamente. Per spegnerla prima, premere di nuovo il pulsante.


Ricaricare la batteria

Per ricaricare il tuo Kid'Sleep My Lantern, collega il cavo alla lanterna e inserisci la spina USB in un computer. L'apparecchio è dotato di una batteria, e si caricherà automaticamente. Durante la carica, si accenderà un piccolo LED. Tenere il cavo USB continuamente collegato alla lanterna potrebbe compromettere la durata della batteria. Tempo normale di carica: 12h.

ATTENZIONE!

Questo prodotto deve essere installato lontano da ogni fonte di calore, bocche del riscaldamento o ogni altro impianto di riscaldamento (questo elenco non è completo). Non usare questo prodotto nelle vicinanze dell'acqua. Il filo di alimentazione deve essere disposto in tal modo che nessuno rischi di inciampare o che nessun oggetto lo schiacci o lo incastri. Non provate a riparare il prodotto voi stessi, non esitate a contattare il vostro rivenditore o Claessens'Kids per ogni informazione se - il prodotto è caduto o se il suo involucro è guasto o lacerato - il prodotto è stato esposto alla pioggia, all'acqua o a qualsiasi altro liquido - il cavo USB o qualsiasi altra parte del prodotto è stato danneggiato. Non usare il prodotto finché non è stato riparato! Questo dispositivo digitale della classe B è conforme alla norma NMB-003 del Canada. Il funzionamento carente del dispositivo potrebbe essere provocato da interferenze con frequenze radioelettriche. Il funzionamento normale del dispositivo dovrebbe riprendere se le interferenze spariscono. Altrimenti è necessario connettere il dispositivo e poi riconnetterlo. Nell'eventualità poco probabile di una scarica elettrostatica, la memoria del dispositivo potrebbe funzionare male o andar persa. Bisognerà allora connettere e poi riconnettere il dispositivo. Il KID'Sleep non deve essere allacciato a fonti di alimentazione superiori a quelle raccomandate. Le batterie devono essere caricate solo da adulti o bambini di almeno 8 anni. Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dal responsabile della conformità potrebbero invalidare la possibilità dell'utente di utilizzare l'apparecchiatura. **Dispositivo che funziona a base di elettricità. Non lasciare mai il Kid'Sleep My Lantern alla portata di bambini di meno di tre anni! Esiste il rischio di strangolamento legato alla presenza del filo elettrico. Il cavo USB deve essere esaminato regolarmente per scoprire eventuali deterioramenti del cavo e di tutte le altre parti. In caso di danneggiamento, il Kid'Sleep My Lantern non deve essere usato con il cavo USB fino a quando questo non è stato riparato. Il Kid'Sleep My Lantern deve solo essere usato con un cavo USB incluso. Non possiamo essere tenuti responsabili di un problema che può risultare dall'uso di un modello di cavo USB per giocattoli diverso da quello indicato. Il cavo USB non è un giocattolo! Il Kid'Sleep My Lantern non deve essere connesso a fonti di alimentazione superiori a quella raccomandata. Sconnettere il cavo USB prima di ogni intervento. Non pulire mai il Kid'Sleep My Lantern con un liquido! Togliere o buttare ogni confezione prima di darla ai bambini. Informazioni utili da conservare. I colori e i particolari possono essere diversi dal modello raffigurato sulla scatola.**

Salvaguardiamo l'ambiente!

 Il vostro dispositivo contiene diversi materiali riciclabili. Non gettare il dispositivo nel cestino dei rifiuti domestici per eliminarlo, ma portarlo gratuitamente ad un centro specializzato di smaltimento dei rifiuti per dispositivi elettrici (discarica pubblica). Il dispositivo contiene una pila Ni-MH (3.6V - 300mAh) non sostituibile. Bisogna togliere questa pila al termine della sua vita e portarla in un punto di raccolta per le pile scariche e gli accumulatori portatili. Per togliere la pila, sconnettere il dispositivo poi svitare le 3 viti che si trovano sotto la lanterna. Aprire il dispositivo e tirare la parte di plastica bianca prudentemente ma con forza all'indietro. Staccare i cavi elettrici che ritengono questo elemento. Svitare poi le 2 viti laterali dell'elemento di plastica bianca e ritirare la pila.



Gracias al Kid'Sleep My Lantern, su pequeño (a) dispone ahora de una lamparilla de noche lúdica que le tranquilizará durante la noche y que le permitirá guiarse fácilmente en la oscuridad mediante la difusión automática de una luz suave.

Elección del color/función:

Cuando es la hora de ir a dormir (por la noche o la siesta), encienda el Kid'Sleep My Lantern pulsando la empuñadura. A cada presión, aparece una luz diferente:

1. Luz blanca suave
2. Luz blanca fuerte
3. Paso automático de un color a otro
4. Apagado

Para apagarla, presione 2 segundos sobre la empuñadura o el número de veces necesario.

¡Cuando el pequeño (a) levanta la lamparilla, ésta difunde automáticamente una luz suave que le permite guiarse fácilmente en la oscuridad, sin deslumbrarse y sin tener que activarla él mismo, ¡es algo mágico!

Botón de selección de la nana / duración del encendido / volumen: tres botones debajo de la base

Botón de selección de la nana: le permite elegir entre 4 nanas: 2 músicas, sonido de una fuente, latidos intrauterinos del corazón.

Botón 15', 30', 60', ∞ según lo desee, la luz se iluminará 15, 30, 60 minutos o indefinidamente. En este último caso, necesitará recargar regularmente la batería.

Botón de volumen on / off con este botón, usted puede apagar y ajustar el volumen (Puede elegir entre 3 niveles sonoros).

Puesta en marcha de la nana:

Para poner en marcha la nana, presionar el botón situado en la parte frontal de la lamparilla. La nana se pone en marcha durante 3 minutos, luego se apaga automáticamente. Para apagarla durante la marcha, pulsar de nuevo el botón.


Cargar la batería

Para recargar su Kid'Sleep My Lantern, conecte el cable a la lamparilla e inserte el conector USB en un ordenador encendido. La lamparilla está equipada con una batería que se carga automáticamente. Durante la carga, se enciende una pequeña LED. Si deja conectado el cable USB a la lamparilla, ello afectará la vida de la batería. Tiempo normal de carga: 12h.

¡ATENCIÓN!

Este producto debe instalarse lejos de cualquier fuente de calor, como por ejemplo radiadores, bocas de calefacción o cualquier otro aparato de calefacción (esta lista no es exhaustiva). No utilizar este producto cerca del agua. El cable de alimentación debe colocarse de modo que nadie corra el riesgo de tropezar o que ningún objeto lo aplaste o lo bloquee. No intente reparar este producto usted mismo: no dude en contactar con su minorista o con Claessens' Kids para cualquier información si: el producto se hubiera caído o su casco estuviese roto o agrietado, el producto fue expuesto a la lluvia, al agua o cualquier otro líquido, o si el cable USB o cualquier otra parte del producto estuviera deteriorada. ¡No utilice el producto mientras no se haya reparado! Este aparato digital de clase B se ajusta a la norma NMB-003 de Canadá. Puede producirse un fallo de funcionamiento del aparato si se somete a interferencias con las frecuencias radioeléctricas. El aparato debe volver a funcionar normalmente al cesar las interferencias. Si no fuera así, puede resultar necesario enchufar y luego desenchufar el aparato. En el supuesto, poco probable, que se produjese una descarga electrostática, un mal funcionamiento o una pérdida de memoria del aparato, puede ser necesario enchufar y desenchufar el aparato. El Kid'Sleep no debe ser conectado a un número de fuentes de alimentación superior al recomendado. La operación de recarga de la batería sólo debe efectuarse por personas adultas o niños a partir de 8 años de edad. Los cambios o modificaciones de este producto que no estuvieran expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento, podrían desautorizar al usuario para operar el aparato. **Este aparato funciona con electricidad. ¡No dejar nunca el Kid'Sleep My Lantern al alcance de los niños menores de tres años de edad! Riesgo de estrangulación vinculado a la presencia de un cable eléctrico. El cable USB debe examinarse regularmente para detectar los eventuales deterioros del cable y de todas las otras partes. En caso de deterioros, el Kid'Sleep My Lantern no debe utilizarse con este cable USB hasta que haya sido reparado. El Kid'Sleep My Lantern debe utilizarse únicamente con el cable USB incluido. No se nos podrá considerar responsables de los problemas que pudiesen surgir debido a la utilización de un modelo de cable USB para otro tipo de juguetes. ¡El cable USB no es un juguete! El Kid'Sleep My Lantern no debe conectarse a un número de fuentes de alimentación superior al recomendado. Desconectar el cable USB antes de cualquier intervención. ¡No limpiar nunca el Kid'Sleep My Lantern con líquidos! Retirar o desechar los embalajes antes de entregárselo a los niños. Información útil a conservar. Los colores y los detalles pueden variar con relación al modelo presentado en la caja.**

¡Proteja el medio ambiente!

 Su aparato contiene varias materias diferentes reciclables. Por favor, no tire su aparato al cubo de basura doméstico, al contrario, llévelo gratuitamente a un centro especial de tratamiento de residuos para pequeños aparatos eléctricos (planta de reciclado). Su aparato contiene una batería Ni-MH (3.6V - 300mAh) no reemplazable. Al final de su vida útil, debe retirar esta batería del juguete y llevarla a una planta de recogida apropiada para los desechos de pilas y acumuladores portátiles. Para retirar la batería, desconecte el aparato luego desatornille los 3 tornillos que se encuentran debajo de la lamparilla. Abrir el producto y tirar hacia atrás de la parte de plástico blanco, vigorosamente y con prudencia. Cortar los cables eléctricos que retienen esta pieza. A continuación desatornillar los 2 tornillos laterales de esta pieza de plástico blanco y sacar la batería.

Com a lanterna Kid'Sleep My Lantern, o seu filho dispõe agora de uma lanterna lúdica que o tranquiliza durante a noite e que o permite encontrar o caminho no escuro graças à difusão automática de uma luz suave.

Escolha de cor/função:

Quando está na hora de ir para a cama (à noite ou no momento da sesta), acenda o Kid'Sleep My Lantern carregando na alça. A cada pressão, surge uma luz diferente:

1. Luz branca suave
2. Luz branca forte
3. Transição automática de uma cor à outra
4. Apagar

Para apagar, carregue na alça durante 2 segundos, ou o número de vezes necessário.

Quando a criança levanta a lanterna, esta difunde automaticamente uma luz suave que a permite encontrar o seu caminho no escuro, sem ser ofuscada e sem ter de a acionar ela própria, é mágico!

Escolha da canção de embalar / duração da iluminação/ volume: três botões sob a base

Botão de escolha da canção de embalar Permite-lhe escolher entre 4 canções de embalar: 2 músicas, fonte, bater do coração intrauterino.

Botão 15', 30', 60', ∞ de acordo com a sua escolha, a luz fica acesa durante 15, 30, 60 minutos ou por tempo ilimitado. Neste caso, obviamente vai ser preciso recarregá-la regularmente.

Botão volume on / off Pode desligar ou regular o volume. Pode escolher entre 3 níveis de som.

Acionamento da canção de embalar:

Para iniciar a canção de embalar, apertar o botão na parte dianteira da lanterna. A canção de embalar começa a tocar durante cerca de 3 minutos, e depois para automaticamente. Para interrompê-la enquanto ainda está a tocar, carregue novamente no botão.

Carregar a bateria

Para carregar o seu Kid'Sleep My Lantern, conecte o cabo à lanterna e insira o carregador USB num computador ligado. A lanterna dispõe de uma bateria que se carrega automaticamente. Durante o carregamento, um pequeno LED indica que a operação está em curso. Se o cabo USB permanecer ligado à lanterna durante muito tempo, isso afetará a vida útil da bateria. Tempo normal de carga: 12h.

ATENÇÃO!

Este produto deve ser instalado longe de quaisquer fontes de calor, tais como radiadores, saídas de calor ou quaisquer outros dispositivos de aquecimento (esta lista não é exaustiva). Não utilizar este produto nas proximidades da água. O fio de alimentação deve ser posto de tal forma que ninguém possa tropeçar ou que nenhum objeto o esmague ou bloqueie. Não tente reparar o produto por si próprio: não hesite em contactar o seu revendedor ou Claessens'Kids para todas as informações quando: - o produto tiver caído ou o casco esteja quebrado ou rachado, - o produto tenha sido exposto à chuva, à água ou qualquer outro líquido,- o cabo USB ou qualquer outra parte do produto estiver danificado. Não utilizar o produto enquanto não tiver sido reparado! Este dispositivo numérico de classe B está conforme à norma NMB-003 do Canadá. Pode haver falha no funcionamento do dispositivo se houver interferência de frequências radioelétricas. O dispositivo deve voltar a funcionar normalmente assim que as interferências cessarem. Se isso não for o caso, talvez seja necessário desconectar o dispositivo e a seguir conectá-lo novamente. Na eventualidade pouco provável de descarga eletrostática, pode ocorrer mau funcionamento ou perda da memória do dispositivo. Pode então ser necessário desconectar e a seguir conectar novamente o dispositivo. O KID'Sleep não deve ser ligado a um número de fontes de alimentação superior ao recomendado. A bateria só pode ser carregada por um adulto ou por uma criança com pelo menos 8 anos de idade. Alterações ou modificações a este dispositivo não expressamente aprovadas pela parte responsável da conformidade podem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento. **Este dispositivo funciona com eletricidade. Nunca deixar o Kid'Sleep My Lantern dentro do alcance de crianças com menos de três anos! Risco de estrangulamento, devido à presença de um fio elétrico. O cabo USB deve ser examinado regularmente para detetar possíveis danos ao cabo e quaisquer outras partes. Em caso de avaria, o Kid'Sleep My Lantern não deve ser utilizado com este cabo USB até que este tenha sido reparado. O Kid'Sleep My Lantern só deve ser utilizado com o cabo USB incluído nesta embalagem. Não podemos ser responsabilizados por problemas que ocorram devido ao uso de um modelo de cabo USB para brinquedos que não seja o indicado. O cabo USB não é um brinquedo! O Kid'Sleep My Lantern não deve ser ligado a um número de fontes de alimentação superior ao recomendado. Desconecte o cabo USB antes de qualquer intervenção. Nunca lavar o Kid'Sleep My Lantern por meio de um líquido! Retire ou elimine todas as embalagens antes de dar às crianças. Estas informações são úteis e devem ser conservadas. As cores e os detalhes podem divergir do modelo apresentado na caixa.**

Proteja o ambiente!



Este dispositivo contém diversos materiais recicláveis. Para eliminá-lo, não ponha o dispositivo no lixo doméstico, mas leve-o, gratuitamente, para um centro de tratamento de resíduos especial para pequenos eletrodomésticos (centro de receção de resíduos).

Este dispositivo contém uma bateria Ni-MH (3.6V – 300mAh) não substituível. No fim de sua vida útil, esta bateria deve ser retirada do brinquedo e levada para um ponto de recolha apropriado para baterias e acumuladores portáteis residuais. Para remover a bateria, desconecte o dispositivo e a seguir retire os três parafusos que se encontram sob a lanterna. Abra o produto e puxe vigorosa mas cuidadosamente para trás a parte de plástico branco. Corte os cabos elétricos que prendem esta peça. Retire a seguir os 2 parafusos laterais desta peça em plástico branco e remova a bateria.

Met de Kid'Sleep My Lantern heeft uw kind nu een leuk nachtlampje dat 's nachts geruststellend werkt en er door de zachte lichtstraling voor zorgt dat het kind gemakkelijk zijn weg in het donker kan vinden.

Selecteer kleur/functie:

Als het tijd is om te gaan slapen ('s avonds of voor een middagdutje) zet u de lamp aan door op het handvat te drukken. Bij elke druk verschijnt er een ander licht:

1. Wit zacht licht
2. Wit sterk licht
3. Automatische overgang van de ene naar de andere kleur
4. Uitgeschakeld

Om de lamp uit te zetten drukt u 2 seconden of het benodigde aantal keren op het handvat.

Als uw kind de lamp oppakt, straalt die automatisch zacht licht uit om de weg te vinden in het donker zonder verblind te worden en zonder dat uw kind zelf de lamp moet aanzetten; betoverend!

Selecteer slaapliedje / duur ontsteking / volume: drie knoppen onder de voet

Knop om slaapliedje te kiezen U kunt een van de vier slaapliedjes selecteren: 2 muziekjes, een fontein of een hartslag in de baarmoeder.

Knop 15', 30', 60', ∞ Afhankelijk van uw keuze, brandt het lampje 15, 30, 60 minuten of onbeperkt. In dit geval zal het natuurlijk regelmatig moeten worden opgeladen.

Volumeknop on / off U kunt het volume uitschakelen of aanpassen. (U kunt kiezen uit 3 geluidsniveaus).

Een slaapliedje opzetten:

Om over te schakelen op het slaapliedje, drukt u op de kleine knop voor de lantaarn. Het slaapliedje duurt ongeveer 3 minuten en stopt dan automatisch. Druk opnieuw op de knop om het slaapliedje af te zetten terwijl het afspeelt.

Opladen van de batterij

Om uw Kid'Sleep Mijn Lantaarn op te laden, sluit u de kabel aan op de lantaarn en steekt u de USB-stekker in een computer. De lantaarn is uitgerust met een accu, waardoor hij automatisch zal laden. Tijdens het opladen is een klein LED-lampje ingeschakeld. De USB-kabel constant aangesloten houden op de Lantaarn, zal de levensduur van de batterij beïnvloeden. De normale duur van de lading: 12h.

WAARSCHUWING!

Dit product moet uit de buurt van hittebronnen zoals radiatoren, verwarmingssystemen of andere verwarmingstoestellen gehouden worden (deze lijst is niet volledig). Gebruik dit product niet in de nabijheid van water. De voedingskabel moet zo geplaatst worden dat niemand er over kan vallen of geen enkel voorwerp de kabel kan pletten of afklemmen. Probeer nooit om dit product zelf te repareren: neem contact op met uw verkoper of met Claessens'Kids voor alle informatie als: - het product gevallen is of als de behuizing kapot of gebarsten is; - het product blootgesteld werd aan regen, water of een andere vloeistof; - de USB-kabel of een ander onderdeel van het product beschadigd is. Gebruik het product niet als het niet gerepareerd is! Dit klasse B digitaal apparaat stemt overeen met de Canadese NMB-003-norm. Defecten aan het apparaat kunnen voorkomen als het onderhevig is aan storing door radiofrequenties. Het apparaat zou weer normaal moeten werken wanneer de storing stopt. Als dit niet het geval is, kan het nodig zijn het apparaat af te koppelen en opnieuw aan te sluiten. In het onwaarschijnlijke geval van elektrostatische ontlading kunnen er defecten of geheugenverlies optreden. Dan kan het nodig zijn het apparaat af te koppelen en opnieuw aan te sluiten. De Kid'Sleep mag niet worden aangesloten aan méér stroombronnen dan opgegeven. De batterijen mogen alleen worden opgeladen door volwassenen of door kinderen van minstens 8 jaar oud. Wijzigingen of aanpassingen aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te gebruiken nietig verklaren. **Dit apparaat werkt op elektriciteit. Houd de Kid'Sleep My Lantern altijd buiten het bereik van kinderen jonger dan drie jaar! Er is verstikkingsgevaar door de aanwezigheid van de voedingskabel. De USB-kabel moet regelmatig nagekeken worden op mogelijke slijtage aan de kabel en alle andere onderdelen. In geval van slijtage mag de Kid'Sleep My Lantern niet gebruikt worden met de USB-kabel totdat die gerepareerd is. De Kid'Sleep My Lantern mag alleen gebruikt worden met de bijgesloten USB-kabel. Wij kunnen niet aansprakelijk gesteld worden voor een probleem dat kan optreden door het gebruik van een andere dan de aangegeven USB-kabel voor speelgoed. De USB-kabel is geen speelgoed! De Kid'Sleep My Lantern mag niet aangesloten worden op een stroombron met een hogere capaciteit dan de aanbevolen stroombron. Koppel de USB-kabel af voor elke ingreep. Reinig de Kid'Sleep My Lantern nooit met een vloeistof! Haal of gooi de verpakking weg voordat u het apparaat aan kinderen geeft. Bewaar de nodige instructies. De kleuren en details kunnen afwijken van het model op de doos.**

Bescherm het milieu!



Uw apparaat bevat verschillende recycleerbare materialen. Gooi uw apparaat niet bij het huishoudelijk afval om het kwijt te raken, maar breng het gratis naar een speciaal centrum voor afvalbehandeling van kleine elektrische apparaten (afvalscheidingsstation). Uw apparaat bevat een niet vervangbare Ni-MH (3.6V – 300mAh) batterij. Als de levensduur van de batterij beëindigd is, moet u die uit het speelgoed verwijderen en naar een speciaal verzamelpunt voor batterijen en draagbare accu's brengen. Om de batterij te verwijderen, koppelt u het apparaat af en schroeft u de 3 schroeven onder de lamp los. Open het apparaat en trek het witte plastic gedeelte voorzichtig en met kracht achteruit. Snijd de elektrische draden door die dit onderdeel vasthouden. Schroef dan de 2 schroeven los naast het witte plastic gedeelte en verwijder de batterij.



Kid'Sleep My Lantern er en morsom nattlampe til barn. Den virker beroligende om natten og gjør at barnet finner veien i mørket, takket være det dempede lyset som den avgir automatisk.

Valg av farge/funksjon

Når det er på tide å sove (om kvelden eller ettermiddagen), tennes Kid'Sleep My Lantern ved at man trykker på håndtaket. Faren skifter hver gang du trykker:

1. Hvitt, mykt lys
2. Hvitt, sterkt lys
3. Skifter automatisk mellom de ulike fargene
4. Av

Ønsker du å slukke lampen, må du trykke på håndtaket i to sekunder eller angitt antall ganger.

Når barnet beveger lampen, tennes et dempet lys automatisk, og dette hjelper barnet med å finne veien i mørket uten at barnet selv må tenne lampen. Magisk!

Valg av godnattsang / varighet av tenning / volum: tre knapper under basen

Valgknapp for godnattsang gir deg muligheten til å velge mellom fire ulike godnattsanger: 2 melodier, lyden av en fontene, intrauterint hjerteslag.

Knapp 15', 30', 60', ∞ i henhold til ditt valg, slår lampen seg på i 15, 30 eller 60 minutter eller for en ubegrenset tid. I det siste tilfellet vil den naturligvis måtte lades regelmessig.

Volumknapp av/på du kan slå den av eller stille inn ønsket volum (Du kan velge mellom tre ulike volumer).

Start godnattsang

For å starte godnattsangen, trykk på den lille knappen som er foran på lampen. Godnattsangen varer i omtrent tre minutter og avsluttes deretter automatisk. Hvis du ønsker å stanse godnattsangen mens den fortsatt spilles, må du trykke på knappen på nytt.


Ladning av batteriet

For å lade opp Kid'Sleep My Lantern, koble kabelen til lampen og plugg USB-kontakten inn i en datamaskin som står på. Lampen er utstyrt med et batteri som vil lades automatisk. Når du lader lampen vil et lite LED-lys slå seg på. Å stadig koble USB-kabelen til lampen vil påvirke batteriets levetid. Normal ladningstid: 12 timer.

ADVARSEL!

Dette produktet skal plasseres unna varmekilder som for eksempel radiatorer, varmesystemer og andre varmeapparater (denne listen er ikke utfyllende). Produktet skal ikke brukes i nærheten av vann. Ledningen skal legges slik at det ikke er fare for at noen snubler over den eller at den klemmes eller vikles inn i andre gjenstander. Prøv aldri å reparere produktet selv: ta kontakt med forhandleren eller Claessens'Kids dersom: - produktet detter i gulvet, eller hvis hylsteret er ødelagt eller sprukket; - produktet har blitt utsatt for regn, vann eller annen væske; - USB-kabelen eller andre deler av produktet er skadet. Apparatet må ikke brukes før det er reparert! Dette digitale produktet i klasse B oppfylder kanadisk NMB-003 standard. Feilfunksjon kan forekomme hvis produktet utsettes for forstyrrende radiofrekvens. Apparatet vil fungere som normalt når forstyrrelsene er forsvunnet. Hvis dette ikke er tilfelle, kan det være nødvendig å avbryte strømforbindelsen til apparatet før det kobles til på nytt. Dersom det mot formodning skulle forekomme elektrostatisk lading, kan apparatet vise tegn på feilfunksjon eller minnesvikt. I så tilfelle kan det være nødvendig å avbryte strømforbindelsen til apparatet før det kobles til på nytt. Kid'Sleep bør ikke kobles til flere strømkilder enn angitt. Batterier skal kun lades av voksne eller av barn som er minst 8 år gamle. Endringer eller modifikasjoner på denne enheten som ikke er uttrykkelig godkjent av parten som er ansvarlig for overholdelse kan ugyldiggjøre brukerens rett til å bruke utstyret. **Dette apparatet drives av elektrisitet. Kid'Sleep My Lantern skal aldri etterlates tilgjengelig for barn under tre år! Kvelningsfare på grunn av elektrisk ledning. USB-kabelen må kontrolleres regelmessig for å sikre at det ikke er slitasje på ledningen eller andre deler. Dersom det har oppstått slitasje, må Kid'Sleep My Lantern ikke brukes igjen før den er reparert. Kid'Sleep My Lantern skal kun brukes med USB-kabelen som medfølger. Vi er ikke ansvarlige for problemer som oppstår som følge av bruk av en annen type USB-kabel enn den som er angitt. USB-kabelen er ikke et leketøy! Kid'Sleep My Lantern skal ikke kobles til strømmett med høyere spenning enn anbefalt. Avbryt forbindelsen til USB-kabelen før du foretar eventuelle inngrep. Kid'Sleep My Lantern må aldri rengjøres med væske! Emballasjen skal fjernes og avhendes før apparatet gis til barnet. Nødvendige anvisninger skal oppbevares. Fargen og detaljene kan være forskjellige fra modellen som vises på boksen.**

Beskytte miljøet!

 Apparatet inneholder en rekke materialer som kan gjenvinnes. Ikke kast apparatet sammen med husholdningsavfall. Det kan avleveres gratis på et gjenvinningsanlegg for små elektriske apparater (sorteringssenter). Apparatet inneholder et Ni-MH-batteri (3.6V – 300mAh) som ikke kan skiftes ut. Når batteriet er brukt opp, må det fjernes fra leketøyet og avhendes på en innsamlingsentral for batterier og bærbare akkumulatører. Slik fjerner du batteriet: trekk ledningen ut av stikkontakten og skru løs de tre skruene under lampen. Åpne apparatet og trekk den hvite plastdelen forsiktig men bestemt tilbake. Klipp over de elektriske kablene som holder delen fast. Deretter løsner du de to skruene som sitter langs den hvite plastdelen, og fjerner batteriet.

Med Kid'Sleep My Lantern får barnet en rolig nattlampa som skapar ro under natten och hjälper barnet att hitta i mörkret tack vare det automatiskt mjuka ljuset.

Välj färg/funktion

När det är dags att sova (på kvällen eller eftermiddagen), tänder du din Kid'Sleep My Lantern genom att trycka på handtaget. Varje gång du trycker visas ett nytt ljus:

1. Vitt mjukt ljus
2. Vitt starkt ljus
3. Automatisk växling mellan två färger
4. Stäng av

Stäng av enheten genom att trycka ner handtaget i 2 sekunder.

När barnet lyfter lampan tänds automatiskt ett mjukt ljus så att barnet kan hitta vägen i mörkret, utan att bländas och utan att ditt barn behöver slå på den; det är magi!

Välj vaggvisa /tändning av lampa/ volym: tre knapparna under basen

Knapp Välj vaggvisa Du kan välja: 2 melodier, ljudet av en fontän/ hjärtslag från livmodern.

Knapp 15', 30', 60', ∞ enligt ditt val, tänds ljuset 15, 30, 60 minuter eller obegränsad tid (givetvis måste då lampan laddas regelbundet)

Volym knapp on / off Du kan stänga av och på eller justera volymen (du kan välja mellan 3 olika ljudnivåer).

Aktivera vaggvisan

För att slå på vaggvisa, trycker den lilla knappen som finns framför lyktan. Vaggvisan spelas i cirka 3 minuter och stängs därefter av automatiskt. För att stänga av den när den spelar, tryck på knappen igen.


Ladda batteriet

För att ladda Kid'Sleep My Lantern, anslut kabeln till lyktan och sätt i USB-kontakten i en dator. Armaturen är försedd med ett batteri som kommer att laddas automatiskt. Vid laddning lyser dioden. Om kabeln är ansluten i USB-kontakten för länge kommer detta att påverka livslängd. Normaltid för laddning är 12 timmar.

VARNING!

Den här produkten måste installeras på avstånd från värmekällor som t.ex. element, värmesystem eller andra värmeenheter (listan är ej komplett). Använd inte produkten i närheten av vatten. Elsladden måste placeras så att det inte föreligger någon risk för att någon snubblar över den, att den går sönder eller kommer i kläm. Försök aldrig att reparera produkten på egen hand: kontakta din återförsäljare eller Claessens'Kids för information om: - produkten ramlat ner eller om höljet går sönder eller delas; - produkten utsatts för regn, vatten eller annan vätska; - USB-kabel eller annan del av produkten skadas. Använd inte produkten om den inte reparerats! Denna digitala enhet av klass B uppfyller den kanadensiska standarden NMB-003. Om produkten utsätts för störningar från radiofrekvenser kan den sluta att fungera korrekt. Enheten bör fungera normalt igen när störningen avbrutits. Om den inte gör det, kan du behöva koppla från och ansluta enheten på nytt. I sällsynta fall kan elektrostatisk urladdning, funktionsfel eller minnesförlust uppstå i enheten. Det kan då vara nödvändigt att koppla från och återansluta enheten. KID'Sleep får inte anslutas till ett nätuttag som överskrider den angivna rekommendationen. Batterier får endast laddas av vuxna eller av barn minst 8 år. Ändringar eller modifieringar av denna enhet som inte uttryckligen godkänts av den part som ansvarar för överensstämelsen kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen. **Enheten drivs med elektricitet. Lämna aldrig Kid'Sleep My Lantern inom räckhåll för barn som är yngre än tre år! Elsladden utgör en kvävningsrisk. USB-kabel måste kontrolleras regelbundet för att upptäcka tecken på slitage i sladdhölje samt övriga delar. Vid slitage får Kid'Sleep My Lantern inte användas med USB-kabel förrän den senare reparerats. Kid'Sleep My Lantern får endast användas med en USB-kabel inkluderad. Vi ansvarar inte för problem som uppstår vid användning av en annan USB-kabel modell än angiven. USB-kabel är ingen leksak! Kid'Sleep My Lantern får inte anslutas till en strömkälla med högre kapacitet än den som rekommenderats. Koppla från USB-kabel innan alla typer av åtgärder. Rengör aldrig Kid'Sleep My Lantern med vätska! Avlägsna och kasta förpackningsmaterialet innan du ger enheten till barn. Behåll nödvändiga instruktioner. Färger och detaljer kan skilja sig från den modell som visas på förpackningen.**

Skydda miljön!

 Din enhet innehåller flera typer av återvinningsbara material. Kasta inte enheten som hushållsavfall, utan lämna in den kostnadsfritt på ett särskilt avfallshanteringscenter för små elektroniska enheter (återvinningscentral). Din enhet innehåller ett ej utbytbart Ni-MH (3.6V – 300mAh)-batteri. När batteriets livslängd löpt ut, måste du avlägsna det från leksaken och ta det till en lämplig insamlingspunkt för batterier och bärbara ackumulatörer. För att avlägsna batteriet ska enheten kopplas från och de 3 skruvarna under lampan skruvas loss. Öppna enheten och dra försiktigt men bestämt den vita plastdelen bakåt. Skär de elektriska sladdarna som håller fast denna del. Skruva sedan loss de 2 skruvarna längs med den vita plastdelen och avlägsna batteriet.

Tillverkad i Kina



Med en Kid'Sleep My Lantern har dit barn nu en sjov natlampe, der virker beroligende om natten og hjælper barnet med at finde vej i mørket takket være det dæmpede lys som den automatisk spreder.

Valg af farve/funktion

Når det er tid til at sove (om aftenen eller om eftermiddagen) tændes Kid'Sleep My Lantern ved at trykke på håndtaget. Farven skifter hver gang du trykker:

1. Hvidt blødt lys
2. Hvidt stærkt lys
3. Automatisk skift mellem de forskellige farver
4. Sluk

Hvis du ønsker at slukke for lampen, skal du trykke på håndtaget i 2 sekunder, eller det anførte antal gange.

Når barnet flytter lanternen, tændes der automatisk for et dæmpet lys, der hjælper barnet med at finde vej i mørket uden at barnet selv skal tænde for lampen; Magisk!

Valg af lyd / varighed af timer / lydstyrke: tre knapper under bunden

Valg af lyd giver mulighed for at vælge mellem fire forskellige lyde: 2 melodier, lyden af et springvand, hjerteslag.

Knap 15', 30', 60', ∞ Afhængigt af dit valg, vil lyset lyse i 15, 30, 60 minutter eller ubegrænset. I dette tilfælde, skal lanternen genoplades regelmæssigt.

Knap lydstyrke on / off du kan slå lyden fra eller indstille den ønskede lydstyrke (du kan vælge mellem tre forskellige lydstyrker).

Tænd for lyd

For at tænde for lyden, skal du trykke på den lille knap, som er foran på lanternen. Lyden spiller i cirka 3 minutter og slukkes derefter automatisk. Hvis du ønsker at slukke for lyden, mens den spiller, skal du trykke på knappen igen.


Oplad batteriet

For at genoplade din Kid'Sleep My Lantern, tilsluttes kablet til lanternen og USB-stikket sættes i en computer. Lanternen er udstyret med et batteri, som den vil indlæse automatisk. Når den oplader, er der en lille LED tændt. Ved at tilslutte USB-stikket til computeren, vil dette påvirke lanternens batteritid. Normal tid til at oplade: 12 timer.

ADVARSEL!

Dette produkt skal installeres på afstand af varmekilder som for eksempel radiatorer, varmesystemer eller andre varmeapparater (denne liste er ikke komplet). Undgå at anvende dette produkt i nærheden af vand. Ledningen skal anbringes, så der ikke er risiko for at personer snubler over den, eller at den klemmes eller vikles ind i andre elementer. Forsøg aldrig selv at reparere dette apparat: henvend dig venligst til din forhandler eller Claessens'Kids hvis: - produktet er faldet på gulvet, eller hvis hylstret er gået i stykker eller revnet; - produktet har været udsat for regn, vand eller andre væsker; - USB-stikket eller andre dele af produktet er beskadiget. Apparatet må ikke anvendes før det er repareret! Dette digitale kategori B apparat opfylder den canadiske NMB-003 standard. Der kan forekomme fejlfunktion hvis apparatet udsættes for forstyrrende radiofrekvenser. Apparatet virker normalt igen, når forstyrrelserne er forsvundet. Hvis dette ikke er tilfældet, kan det være nødvendigt at afbryde strømforbindelsen til apparatet og derefter tilslutte det igen. I det usandsynlige tilfælde af elektrostatisk afladning kan apparatet vise tegn på fejlfunktion eller tab af hukommelse. I det tilfælde kan det være nødvendigt at afbryde strømforbindelsen til apparatet og derefter tilslutte det igen. KID'Sleep må ikke forbindes til en strømkilde med højere strømstyrke end angivet. Batterier må kun oplades af voksne eller børn på mindst 8 år. Ændringer eller modificeringer af denne enhed er ikke godkendt at udføre af den part, der er ansvarlig for overholdelse. Hvis dette sker, kan brugerens ret til at betjene udstyret ugyldiggøres. **Dette apparat virker med elektricitet. Efterlad aldrig Kid'Sleep My Lantern indenfor rækkevidden af børn yngre end tre år! Risiko for kvælning på grund af elektrisk ledning. USB-stikket skal regelmæssigt kontrolleres for slitage på ledningen og alle andre dele. I tilfælde af slitage må Kid'Sleep My Lantern ikke anvendes med USB-stik før denne er repareret. Kid'Sleep My Lantern må kun anvendes med det USB-stik, der er inkluderet i boksen. Vi er ikke ansvarlige for problemer der opstår som følge af brugen af en anden type USB-stik til legetøj end den anførte. USB-stikket er ikke noget legetøj! Kid'Sleep My Lantern må ikke forbindes til et elektricitetsnet med en højere spænding end den anbefalede. Afbryd forbindelsen til USB-stikket før eventuelle indgreb. Rengør aldrig Kid'Sleep My Lantern med væske! Fjern og afhænd emballagen, før apparatet gives til barnet. Opbevar de nødvendige instruktioner. Farven og detaljerne kan afvige fra modellen der er vist på dåsen.**

Beskyt miljøet!

 Dit apparat indeholder en række genbrugelige materialer. Bortkast venligst ikke dette apparat med husholdningsaffald, men aflever det gratis til et genbrugsanlæg for små elektriske apparater (sorteringscenter). Apparatet indeholder et udskifteligt Ni-MH (3.6V – 300mAh) batteri. Når batteriet er opbrugt skal det fjernes fra legetøjet og afleveres til en indsamlingscentral for batterier og bærbare akkumulatører. Fjernelse af batteriet: træk ledningen ud af stikket, og skru de tre skruer under lampen løs. Åben apparatet og træk den hvide plastikdel forsigtigt men bestemt tilbage. Klip de elektriske kabler, der holder denne del, over. Løsn derefter de to skruer, der sidder langs den hvide plastikdel, og fjern batteriet.

Fremstillet i Kina